



A Magyar Field Target (Tereplövész) Szövetség
Szabálykönyve

FIELD TARGET VERSENYSZABÁLYOK

6. kiadás
Érvényes: 2011. február 22-től

A használható felszerelések körének meghatározása

1. A használható légfegyverek köre

- 1.1** Bármilyen biztonságos légfegyver (légpuska, légpisztoly) használható, amely eleget tesz a Magyarországon érvényes törvényi szabályozásnak.
 - 1.1.1** A nem biztonságosnak minősített fegyver használatát a vezető versenybíró (versenyigazgató) megtiltja.
- 1.2** A légfegyver kalibere maximum 6,35 mm lehet.
- 1.3** Használható légpuska: A hagyományos vadászpuska formától kezdve a legmodernebb kivitelű, bármilyen üzemű, felépítésű, sütésű, stb. légpuska használható, mely a szakirodalom által megfogalmazott légfegyver kategóriába sorolható, kivéve a sörétes légpuskákat.
- 1.4** Többlövetű légpuskák is használhatók, de lövés leadása előtt a tárba csak egyetlen lövedék kerülhet, és minden leadandó lövés előtt tölteni kell.
- 1.5** Senki sem használhat egynél több fegyvert egy verseny ideje alatt. Ez alól a vezető versenybíró (versenyigazgató) adhat felmentést a fegyver meghibásodása esetén. Az a fegyver, amely meghibásodik, kicserélhető egy ugyanolyan kategóriájú fegyverre. Ezt a cserét jóvá kell hagynia a vezető versenybírónak (versenyigazgatónak) vagy a helyettesének.
- 1.6** A fegyveren a verseny ideje alatt a sebességállítás tilos. A lőállásban csak a lövidőn belül engedélyezett az összes kiegészítő (pl váll- és térdtámasz) állítása. A lőálláson kívül ezeket a kiegészítőket nem lehet állítani vagy cserélni. Minden fegyver-működési hibát jelenteni kell a vezető versenybírónak (versenyigazgatónak), vagy helyettesének. A hiba csak az ő engedélyükkel javítható, és az ő engedélyükkel lehet visszatérni a versenybe.
- 1.7** A 7,5 Joule alatti csőtorkolati energiájú légfegyverek a jelenlegi magyar törvények szerint engedély nélkül tarthatók.
- 1.8** A verseny előtti fegyverellenőrzéskor a mérési pontatlanságok miatt túréshatár van megállapítva a 7,5 Joule alatti csőtorkolati energiával rendelkező légpuskákra (+6,5% energia-eltérés megengedett). A tájékoztató értékek az 1. számú mellékletben szereplő táblázatban találhatóak.
- 1.9** A PCP 16 és Rugós 16 kategóriákban a nemzetközi- és a magyar szabályozás alapján a légpuska maximálisan megengedett csőtorkolati energiája kisebb mint 16,3 Joule. A mérési pontatlanságok miatt itt is engedélyezett a +6,5%-os energia-eltérés. Ezekben a kategóriákban csak azok a személyek vehetnek részt, akik a fegyvert a vonatkozó magyar jogszabályokban leírtaknak megfelelően, jogszerűen birtokolják.

2. Fegyverek besorolása

2.1. A lehetséges kategóriák:

- **PCP 16:** minden olyan légfegyver amelyben előzetesen összesűrített gázok segítségével történik a lövés, 16,3 Joule alatti csőtorkolati energiával. (PCP, PCA, CO₂, N₂)
- **Rugós 16:** rugós, lövés közben sűrítő rendszerű légfegyver, 16,3 Joule alatti csőtorkolati energiával.
- **PCP 7,5:** minden olyan légfegyver amelyben előzetesen összesűrített gázok segítségével történik a lövés, 7,5 Joule alatti csőtorkolati energiával. (PCP, PCA, CO₂, N₂)
- **Visszarúgásmentes rugós 7,5:** rugós, lövés közben sűrítő légfegyver visszarúgást csökkentő rendszerrel 7,5 Joule alatti csőtorkolati energiával (pl. Diana 75, Feinwerkbau 300S, Anschütz 380, stb.)
- **Rugós 7,5:** rugós, lövés közben sűrítő rendszerű légfegyver 7,5 Joule alatti csőtorkolati energiával.
- **Összevont ifjúsági 7,5:** bármilyen légfegyver 7,5 Joule alatti csőtorkolati energiával, 18 éves kor alatt

2.2. A kategóriák erőssorrendje Rugós 7,5 < Vm. rugós 7,5 < PCP 7,5 < Rugós 16 < PCP 16

2.3. Egy minősítő versenyen (Magyar Kupa-fordulón vagy az Országos Bajnokságon) egy adott kategóriát csak akkor lehet értékelni (díjazni és pontozni), ha abban legalább 5 versenyző indult. Ellenkező esetben a kategória versenyzőit az erőssorrend szerint egy kategóriával feljebb kell sorolni, és abban értékelni. Átsorolás csak azonos energia-kategórián belül lehetséges..

Az összevont ifjúsági 7,5 kategóriát létszámtól függetlenül mindig értékelni kell.

2.4. A verseny rendezője a Szövetséggel egyeztetve a versenykiírásban bármely más kategóriát meghatározhat.

3. A használható irányzékok köre

3.1 Bármilyen rendszerű nyílt, zárt vagy optikai irányzék (távcső) használható, amiben nincs digitális, ill. lézeres távolságmérő. Minden távolságmérésre tervezett eszköz használata tiltott.

3.1.1 A célra vetített találati pontot alkalmazó lézérirányzékok használata tiltott.

3.1.2 Kizárólag a céltávcső használható a távolság becslésére.

4. A használható lövedékek köre

4.1 Bármilyen tervezésű, kilövés után egy egységet képező (nem sörétes) légfegyverlövedék használható, amely ólomból vagy hasonlóan puha anyagból készült.

5. A használható kiegészítő felszerelések köre:

- 5.1** Ülőpárna: Ülőpárnaként, vagy térdpárnaként használható. Maximális magassága 125 mm. (A magasságot két sík lap közé fogva kell mérni.)
- 5.2** A fegyverre, távcsőre szerelhető illetve külön is hordozható felszerelések, kiegészítők:
- vízszintező (folyadékos, vagy digitális egyaránt, lehet a távcsövön vagy a fegyveren)
 - árnyékoló toldatok
 - szemgumi
 - hőmérő
 - széljelző (hagyományos vagy digitális egyaránt, lehet a távcsövön vagy a fegyveren)
 - fényerőmérő
 - páratartalom-mérő
 - légnyomásmérő
- 5.3** Kesztyű: Bármilyen rövid kesztyű használható, aminek a tömött támasztó, szorító része nem ér túl a csuklósonton.
- 5.3.1** A kesztyűben nem lehet acél-, vagy más kemény anyagú belső váz. (Az ISSF kesztyűk használata engedélyezett.)
- 5.4** Egyszeres fegyverszíj használható lövés közben a fegyver tartására is, de nem rögzíthető semmilyen módon a versenyző ruházatához.
- 5.4.1** Kétszeres fegyverszíj, hám, heveder használata tilos!

6. Használható ruházat

- 6.1.** Bármilyen ruházat viselhető, például az ISSF sportlövők által alkalmazott lövészkabát is.
- 6.1.1.** Lövészkesztyű használható a 5.3 szabálypontban részletezettek szerint.
- 6.2.** A versenyző köteles az egész verseny alatt ugyanazt a ruhát viselni. Ez a szabály nem érinti azt a ruházatot, amely a versenyzőt az esőtől védi, valamint ami az erős hőingadozás következtében kerül le-, ill. felvételre.
- 6.3.** A ruházat kitömhető, hogy csökkentse a fegyver által átadott nyomást a karon és a térden. A tömés lehet pl. filc vagy plusz réteg a ruházatban.
- 6.4.** A ruházaton nem szabad kiképezni olyan felületet, amely a fegyver befogadására alkalmas. A minden tekintetben állítható fegyverágyazás alkalmazható bármilyen testhelyzetben, nincs megszabva semmi az ilyen kialakításokkal kapcsolatban.
- 6.5.** A versenyző nem vehet igénybe külső segítséget (természetes vagy mesterséges támaszték).

7. A felszerelések ellenőrzése:

- 7.1.** A vezető versenybíró (versenyigazgató) bárkit utasíthat a verseny előtt és annak során illetve végén felszerelésének (fegyver, ülőpárna stb.) bemutatására, ellenőrzés céljából.

- 7.2.** A versenyen használt minden fegyver csőtorkolati energiáját / sebességét a vezető versenybíró (versenyigazgató) és/vagy a pályabírók sebességmérő készülékkel ellenőrzik annak eldöntése érdekében, hogy az adott légfegyver eleget tesz-e a Magyar Field Target (Tereplövész) Szövetség (későbbiekben Szövetség) szabályainak, valamint a magyarországi törvényi rendelkezéseknek. Az ellenőrzés történhet a verseny előtt, és a verseny ideje alatt a vezető versenybíró (versenyigazgató) belátása szerint. A mérés történhet az ellenőrző ponton, vagy bármely más helyen a versenypálya területén, a résztvevők zavarása nélkül, a biztonsági szabályok fokozott betartása mellett.
- 7.3.** A méréshez szükség van lövedéksebesség-mérő készülékre. A fegyver teljesítménye az $E = \frac{1}{2} m * v^2$ képlettel számolandó. Mivel a természetben rögtönzött mérésekkel nem lehet a szabvány szerinti laboratóriumi körülményeket biztosítani, így a teljesítmény mérés során a teljesítménytűrésnek „+” eltérése is lehet, maximum 6,5 %. (Természetesen a verseny előtt/alatt végzett mérés nem helyettesíti a Polgári Kézilőfegyver- és Lőszervizsgáló Kft. által a fegyverekhez mellékelt ballisztikai mérési jegyzőkönyvet ill. tanúsítványt. Viszont ez a tanúsítvány nem pótolja a helyszíni mérést a versenyen történő részvétel szempontjából.)
- 7.4. A sebesség/energia mérés menete:**
- A versenyző a mérést végző versenybíró kérésére megadja az általa használt lövedék típusát, mely lövedéktípus ismert, gyártó által közreadott tömegátlagával számolunk a későbbiekben.
 - A fegyvert és a lövedékeket a versenyző átadja a mérést végző versenybíróknak.
 - A versenybíró egy lövedéket betölt a versenyző fegyverébe, majd átló a sebességmérő készüléken.
 - Ha a mért sebesség alapján számolt energia alatta van a felső tűréshatárnak, akkor elfogadott a fegyver teljesítménye, megkapja a versenyző a kontrollmatricát ill. egyéb hitelesítést és aláírást a pontozólapjára.
 - Amennyiben felette van a tűrésnek az első mért érték, akkor újabb lövést kell mérni. A második lövés számolt teljesítménye, ha tűrésen belül van, akkor kell egy harmadik, megerősítő mérés is. Ha ez is határértéken belül van, úgy megkapja a versenyző a kontrollmatricát ill. egyéb hitelesítést és aláírást a pontozólapjára.
 - Ha az első magas érték után akár a második, akár a harmadik érték szintén magas, úgy nem minősíthető a fegyver megfelelőnek.
- 7.5.** A nem megfelelőnek nyilvánított fegyver az első értékelt lövés előtt még újra hitelesíthető, azonban a verseny közben, ill. a verseny végén végzett mérés nem megfelelő eredménye kizárást von maga után!
- 7.6.** A megfelelő sebességértékek táblázata az 1. számú mellékletben található.

A versenyek szervezésével, az azokon történő részvétellel kapcsolatos szabályok

8. Biztonsági szabályok

- 8.1.** Lővonal/tűzvonal, lőállás/tüzelési pont: Lőtereken, Field Target versenyeken lennie kell lővonalnak, mely lővonalat az erdőben, terepen a biztonsági szalag jelöli. A lővonal elé csak tűzszünet bejelentése után szabad bárkinek belépnie. A lőállásokat a speciális szabályok alapján kell kijelölni, melyeket a vezető versenybíró és a versenyellenőr a verseny megkezdése előtt ellenőriz.
- 8.2.** A tűzvonalban a következő biztonsági szabályokat kell betartani:
- 8.2.1. A fegyver felhúzva és töltve csak akkor lehet, ha a lövő a lőállásban tartózkodva kész a lövés leadására.
- 8.2.2. A felhúzott és töltött fegyver csak akkor biztosítható ki, ha a csőtorkolat már a célra mutat.
- 8.2.3. Ha a bíró utasítja a versenyzőt, akkor haladéktalanul biztosítani kell a fegyvert, a töltőszerkezetet nyitni kell, és ha van rá mód, üríteni kell a fegyvert, vagy a lövedéket előre a földre kell kilőni.
- 8.2.4. Fegyverrel célozni, távcsövön keresztül nézni csak a versenyző lövésznak, a lőállásban megengedett. Tehát még ellenőrzésképpen sem szabad pl. csapattársnak fegyverrel célozni, távcsövön keresztül nézni.
- 8.2.5. Biztonsági kérdésben minden esetben a bíró döntése a mérvadó.
- 8.2.6. Gyermek nem tartózkodhat a tűzvonalban, a szülők minden esetben kötelesek gondoskodni arról, hogy a gyerekek megfelelő felügyelet alatt álljanak. A junior korú versenyzőknek tisztában kell lenniük a biztonsági szabályokkal.
- 8.2.7. Kisállatokat (kutya, macska stb.) a tűzvonal közelébe vinni, engedni szigorúan tilos.
- 8.2.8. Megfigyelők is elkísérhetik a versenyzőket, de nem mehetnek 2 /kettő/ méternél közelebb a tüzelési ponthoz. A megfigyelők nem mérhetnek távolságot, és nem lőhetnek az éppen szabad pályákon, illetve semmilyen módon nem zavarhatják a versenyzőket. Ha a szabályokat megszegik, a megfigyelők kizárhatók a pályákról. Ha a megfigyelő egyben versenyző is, kizárható.
- 8.2.9. Azoknak a versenyzőknek is, akik nem a tüzelési ponton tartózkodnak, sorukra várnak, ügyelniük kell a verseny szabályaira. Bármilyen szabályszegést azonnal közölni kell a versenyigazgatóval, vagy helyettesével. Ha a szabálytalanságokat toleráljuk, annak következményei az egész csapatra kihatnak. Minden szabályszegés rögzítésre kerül a versenyző pontozólapján a versenyigazgató, vagy helyettese által.
- 8.3.** Fegyverek szállítása, működtetése.
- 8.3.1. A fegyverek mindenki által jól láthatóan, csak ürítve szállíthatók. A fegyvernek a tűzvonalban tartózkodás esetének kivételével minden pillanatban töltetlennek kell lennie.
- 8.3.2. Szállítás során tokban kell tartani a puskát, vagy fegyverszíjjal a vállon hordva felfelé néző csőtorkolattal, vagy csőtorkolattal a föld felé mutatva kell szállítani, kinyitott töltényürrel és/vagy töltetlenség jelzővel ellátva.
- 8.3.3. A csőtorkolat semmikor sem mutathat egyetlen személyre sem. Nyitott fegyverszállító doboz csak abban az esetben használható, ha a fegyver csőtorkolata biztonságos módon le van takarva (pl. acél kupakkal).

- 8.3.4. A versenyt egy sípszó elhangzásakor **AZONNAL** meg kell szakítani. A versenyzőknek a töltött fegyvereket a föld felé fordítva haladéktalanul üríteniük kell. A versenyt két sípszó után szabad csak folytatni. A versenyt csak a bírók állíthatják le, vagy indíthatják újra.
- 8.3.5. Többlövetű légpuskák is használhatók, ha a pályák közötti szállításkor a tárat a versenyző eltávolítja. Lövés leadása előtt a tárba csak egyetlen lövedék kerülhet, és minden leadandó lövés előtt tölteni kell.
- 8.4. A biztonság elősegítése minden versenyző kötelessége, ha bárki nem biztonságos fegyverkezelést, vagy a biztonsági szabályok megsértését tapasztalja, haladéktalanul jelenteni köteles a pályabíróknak vagy a versenyigazgatónak.
- 8.5. A verseny területén alkohol, kábítószer, és bármilyen, az ítélőképességet befolyásoló gyógyszer, tudatmódosító szer fogyasztása, és ezen szerek befolyása alatt a verseny területén tartózkodni szigorúan tilos.

9. A versenyek hivatalos közreműködői

- 9.1. Szövetségünk versenyein a Szövetség Versenybíró Bizottsága által delegált versenybírók és a versenyellenőr a verseny rendezőjével, szervezőjével együttműködve végzik munkájukat. A verseny rendezője és a vezető versenybíró, mint lövészetvezető együtt vállalnak teljes felelősséget a verseny időtartama alatt.
- 9.2. A versenyek hivatalos közreműködői:
- versenyellenőr
 - vezető versenybíró (versenyigazgató)
 - fegyver- és felszerelés-ellenőr versenybíró
 - pálya(szakasz) versenybíró
 - versenyrendező/szervező bizottság
 - egyéb közreműködők
- 9.3. A vezető versenybíró (versenyigazgató) felelős a szabályok betartásáért, a verseny levezetéséért, a pontozásért, és a biztonságért. Olyan esetekben, amelyekre nem lehet alkalmazni ezeket a szabályokat, a vezető versenybíró (versenyigazgató) és a versenyellenőr dönt. A döntése végleges. A vezető versenybíró kinevezhet versenyigazgató-helyettest és pályabíró(ka)t.
- 9.4. Megfelelő számú pályabíró (szakasz versenybíró) lehet kijelölni a verseny gördülékenysége, biztonsági és egyéb felmerülő problémák megoldása érdekében. A pályabírokat azonosító kártyával kell ellátni. A pályabíró a rá bízott löállásokat és az ott tartózkodó versenyzőket szemmel tartani köteles, valamint a löállások között közlekedő versenyzők, nézők biztonságáért, a szabályok betartatásáért felelős.
- 9.5. A verseny előtt a fegyver- és felszerelés-ellenőr versenybíró(k)nak meg kell vizsgálnia valamennyi lövő fegyverét és más felszerelését, hogy azok megfelelnek-e az érvényes szabályzatnak. Szükség szerint, ill. szűrőpróbaszerűen a kontroll verseny közben is megismételhető. Valamennyi jóváhagyott felszerelést matricával vagy pecséttel meg kell jelölni, és/vagy feljegyezni a versenyző pontozólapjára illetve egyéb nyilvántartásba.
- 9.6. A vezető versenybíró (versenyigazgató) és helyettesének joga van a versenyzőket figyelmeztetésben részesíteni, a szabályok betartására utasítani, a versenyző pontozólapjára feljegyzést írhat, ha a versenyző rendszeresen, vagy súlyosan vét a szabályok ellen. Jogukban áll a szabálytalan versenyzők kizárása.

- 9.7.** A versenyellenőrnek joga van a versenyt minősíteni, illetve amennyiben a verseny nem teljesíti a minősítő versenyekkel szemben támasztott követelményeket, joga van törölni a minősítő versenyek közül.

10. Nevezés, eligazítás, csoportbeosztás

- 10.1.** A versenyre nevezéssel a versenyző elfogadja a Szövetség versenyre vonatkozó szabályzatát.
- 10.2.** A versenyt eligazításnak kell megelőznie, ahol a biztonsági szabályoknak, lövő testhelyzeteknek, és minden más fontos információknak el kell hangzania. A versenyzők csapatokra osztása itt kerül bejelentésre. Egy csapat nem állhat csupa kiskorú versenyzőből (kivéve az utánpótlás versenyeket, amelyek esetében felnőtt kísérőt kell biztosítani minden csapathoz).
- 10.3.** Egy csoport minimum 2 /kettő/ - maximum 4 /négy/ fő lövészből áll.
- 10.3.1.** A csoportbeosztás a verseny színvonalától, versenyzői összetételétől függően történhet (kézi, vagy gépi) sorsolással, vagy irányított csoport összeállítással.
- 10.4.** A vezető versenybíró (versenyigazgató) kötelessége a szabálykönyvből egy példányt a helyszínen hozzáférhető helyen elhelyezni. Amennyiben más nemzetek is részt vesznek a versenyeken, úgy egy angol nyelvű példányt is hozzáférhetővé kell tenni. A versenyzőket segíteni kell abban, hogy tisztában legyenek a törvényi-, szövetségi- és biztonsági szabályokkal.

11. Pálya

- 11.1.** A verseny helyszínén jól láthatóan meg kell jelölni az ellenőrző pontot, a belövő pályát, valamint a versenypályát.
- 11.2.** A lőállások közötti útvonal semmilyen körülmények között nem keresztezheti a lövonalat.
- 11.3.** Minden pályán a tüzelési pontokat/lőállásokat két karóval, vagy egyéb jól azonosítható jellel kell behatárolni. Fák, vagy más tereptárgyak is használhatók a karók mellett/helyett a jelölésre, ha azok egyértelműen értelmezhetők. A lőállások szélessége 70-120 cm között legyen.
- 11.4.** Pályánként minimum 2, maximum 4 darab bukócélt kell elhelyezni. Így például egy 50 célos verseny pályáinak száma 13-tól 25-ig lehetséges. A pályát úgy kell kialakítani, hogy két külön lőállás felhúzó zsinórjai lehetőleg ne keresztezzék egymást. Nyúlós és/vagy átlátszó visszahúzó zsinórt (damilt) nem ajánlott használni.
- 11.5.** A verseny szervezhető egy naposnál hosszabbra is. Ilyen esetben lehetőleg a különböző napok pályái különbözőek legyenek, nem ajánlott egy versenyen kétszer ugyanazt a pályát lőnie a versenyzőnek. A napi eredmények összege adja a verseny végeredményét.
- 11.6.** Minden pályán jól láthatóan fel kell tüntetni: a pálya számát, a célok számát, és a kötelezően előírt tüzelési testhelyzetre vonatkozó információkat (piktogrammal és írásban). Nemzetközi versenyen minden célt külön meg kell számozni.
- 11.7.** A versenyző a pályákon semmiféle módosítást nem végezhet.
- 11.8.** A versenyzők a verseny megkezdése előtt a pályát nem járhatják be.

- 11.9.** A célokat a lőállásból úgy kell meglőni, hogy a fegyver csőtorkolata a lőállást jelölő két karó/tereptárgy közötti képzeletbeli vonalon túljérjen, az elsütő billentyű pedig a képzeletbeli vonal lövész felé eső oldalán helyezkedjen el.
- 11.10.** A versenyzők a pályákat kizárólag a pályaszámozás szerinti, egymást követő sorrendben lőhetik meg. Ellenkező esetben az egész csapat minden tagjától 1-1 pontot le kell vonni. Ismételt esetben az egész csapat kizárható.

12. Belövő pálya

- 12.1.** A verseny megkezdése előtt legalább 1 órával belövési lehetőséget kell biztosítani a versenyzők számára egy belövő pályán. A belövő pályának ugyanazon a helyszínen kell lennie, mint a versenynek, de nem feltétlen ugyanolyan tájolóssal és terepviszonyokkal.
- 12.2.** A belövő pályán is kötelező érvényű az összes biztonsági szabályozás.
- 12.3.** A belövő pályára a versenyszám előírt minimum és maximum távolságai közé eső próbatáblákat és/vagy célokat kell kihelyezni a várható indulási létszámhoz arányosan igazodva.
- 12.4.** A belövő pályát csak a verseny előtt szabad használni, illetve rendkívüli esetben csak a vezető versenybíró döntése alapján verseny közben is.

13. Használható célok és kihelyezésük

- 13.1.** A versenyek során olyan, a találati zóna meglövésének hatására ledőlő bukócélokat kell használni, amelyek a tüzelési pontról eredeti helyzetükbe visszaállíthatók.
- 13.2.** A bukócélnál találati zónájának méretei a távolságtól függően 15 mm, 25 mm és 40 mm méretűek lehetnek. A találati zóna kör alakú.
- 13.3.** A célok a tüzelési pont szintje alatt és fölött is elhelyezhetők, akár változó fényviszonyok mellett is.
- 13.4.** A vezető versenybíró (versenyigazgató) feladata annak ellenőrzése, hogy minden célhoz a tüzelési pont egyértelműen és tisztán ki legyen jelölve.
- 13.5.** A cél nem lehet közelebb, mint 7 méter és távolabb, mint 50 méter.
- 13.6.** Célok kihelyezése a 16 J kategóriákban:
- A legtávolabbi 15mm találati zónával rendelkező cél 20m távolságra lehet.
 - A legtávolabbi 25mm találati zónával rendelkező cél 35m távolságra lehet.
 - A 40 mm-es méretű találati zónájú cél bárhová elhelyezhető 50 méter távolságig.
- 13.7.** Célok kihelyezése a 7,5 Joule-os kategóriákban:
- A legtávolabbi 15mm találati zónával rendelkező cél 20m távolságra lehet.
 - A legtávolabbi 25mm találati zónával rendelkező cél 35m távolságra lehet.
 - A 40 mm-es méret. találati zónájú cél bárhová elhelyezhető 40 méter távolságig.
- 13.8** Az előírt maximális távolságokat legfeljebb 1 méterrel lehet túllépni. A minimális távolságoknál nincs tévedési határ. Amennyiben a versenyző úgy látja, hogy egy adott cél szabálytalan távolságon van, megóvhatja. Ha a megóvott cél valóban túllépi a határt, törölni kell a versenyből (óvás menete a 20-as pontban).

- 13.9** Amennyiben egy rendezvényen egy versenypályán zajlik a 16,3 Joule-os és a 7,5 Joule-os kategóriák versenye, úgy a 40 méter feletti távolságú célok számával megegyező 40 méternél közelebbi célt kell biztosítani a 7,5 Joule alatti kategóriák számára.
Ez két módon történhet:
- A 7,5J-os kategóriák számára plusz célok vannak kihelyezve.
 - A 7,5J-os kategóriák a közös célokra történő ismételt lövésekkel érik el a szükséges lövésszámot. Ilyenkor a lőállásban egyértelműen jelezni kell az ismétlés tényét és sorrendjét.
- Mindkét esetben a célok festése jelzi, hogy az adott célt melyik kategória lőheti:
fekete – közös; kék - csak 16,3J ; sárga - csak 7,5J.
Ha a célok meg vannak számozva, ajánlott a lőállásban az egyes kategóriák által leküzdendő célok sorszámát is feltüntetni az egyértelműség miatt.
- 13.10** A pályák 5-15%-ánál álló testhelyzetet, 10-15%-ánál pedig térdelő testhelyzetet kell meghatározni.
- 13.10.1 Az álló és a térdelő testhelyzetből leküzdendő célok összesített aránya nem lehet több, mint az összes célok számának 20%-a.
- 13.11** Minden cél találati zónájának legalább egy testhelyzetből teljes terjedelmében látszania kell.
- 13.12** A pályaépítés során telepíthetők úgy a célok, hogy bizonyos részük takarásban van. Ezt tudatosan alkalmazva kikényszerített testhelyzetet kell felvennie a lövészek.
- 13.13** Ha valamennyi testtartásból lehetetlen a célzás, akkor értesíteni kell a vezető versenybíró (versenyigazgatót) vagy helyettesét, aki intézkedik.

14. Célok lelövésének sorrendje

- 14.1.** A célokat a számozás sorrendjében kell meglőni. Amennyiben a célok nincsenek megszámozva, akkor a következő sorrendben kell a célokat leküzdni:
- balról jobbra,
 - ha az oldaleltérés nem állapítható meg az egy hosszanti vonalon elhelyezkedő célok esetében, akkor a közeliaktól haladva a távoliak felé,
 - az azonos távon lévő, egy függőleges síkban találhatóakat pedig felülről lefelé.
- Ha a célsorrend a lőállásban elfoglalt különböző pozíciókban különbözőnek látszik, a versenyzőnek a vitás helyzet elkerülése érdekében előre be kell jelentenie, hogy milyen sorrendben fogja leküzdni a célokat.
- 14.2.** Ha a versenyző nem a sorrendben következő célt lövi le, akkor a találatot hibázásként kell értékelni. A hibásan meglőtt célt vissza kell állítani, hogy a megfelelő sorrend szerint meglőhető legyen.

15. Célahibák

- 15.1.** Amennyiben a helyreállító zsinór elszakad, vagy egyéb látható mechanikai akadály lép fel, jelezni kell a pályabírónak, aki intézkedik a hiba kijavításáról.
- 15.2.** Ha a versenyző állítja, hogy bár jól találta el a célt de az mégsem működött megfelelően (nem dőlt le), óvást nyújthat be, ami során a következő eljárás követendő:

- minden versenyző tovább lövi a versenyt a vitatott célt is használva.
 - ha a cél egyetlen alkalommal is eldől, akkor az óvást el kell utasítani.
- 15.3.** Valóban hibás cél esetén a versenyigazgató a célt törli a versenyből, és az eredményeket ezen cél nélkül kell számítani mindenkinek.
- 15.4.** Amennyiben a bármilyen okból törölt célok száma eléri az összes cél számának 10%-át, a versenyt a versenyellenőrnek érvénytelenítenie kell.

16. Lövő testhelyzete

- 16.1.** A lövő számára az ülő, fekvő, álló és térdelő testhelyzetek közül bármelyik megengedett, ha nincs más előírva. A versenyző nem támaszthatja meg a testét vagy fegyverét semmivel (puskatámasz, szék, asztal, fa, tereptárgy, bipod stb.). A fegyvert a lövő csak a kezével és a testével tarthatja, illetve támaszthatja.
- 16.2.** Fekvő testhelyzetben a fegyver és az alkar nem támasztható hozzá semmihez, ülőpárna használata nem engedélyezett. Takaró vagy egyéb vékony alátét használható a ruházat tisztán tartása céljából.
- 16.3.** Ülő testhelyzetben használható az ülőpárna.
- 16.4.** Térdelő testhelyzetben a versenyző a talajt három ponton érintheti: az egyik láb talpával a talajon, a másik lábának térdével, és a térdelő láb lábujjaival. Ülőpárna használható, a hátul lévő láb és térd tisztán tartásához, akár a bokát is támaszthatja. A lábra ráülni abban az esetben szabad, ha a lábfej és a lábszár 90 fokot zár be..
- 16.5.** Álló testhelyzetben csak a talp érintheti a talajt.

17. Lövésekre fordítható idő, időmérés

- 17.1.** A célok / pályák teljesítése löйдőhöz van kötve. A korlátozást még a verseny megkezdése előtt nyilvánosságra kell hozni.
- 17.1.1. Az idő mérése folyamatos, a célok számához van igazítva.
- 17.1.2. A lövő rendelkezésére álló idő célonként 1 perc + 1 perc felkészülési idő (tehát például 2 célos pálya esetén 3 perc, 3 célos pálya esetén 4 perc, stb), amelyet minősítő versenyeken kötelező mérni.
- 17.2.** Miután a versenyző megkapta a pályáját az előző lövőtől és elfoglalja a lőállást, az időmérés elkezdődik, az időmérő órát el kell indítani.
- 17.3.** Ha a lőállás elfoglalásával a versenyző túlzottan késlekedik, a pályabíró akár időmegvonással is büntetheti.
- 17.4.** Ha a lövés nem történik meg az időkorláton belül, akkor a késve leadott találatot is hibázásként kell értékelni.
- 17.5.** A versenyzőnek be kell szüntetnie a lövészetet, ha egy hosszú sípszót hall. A már betöltött lövedéket haladéktalanul a talajba kell lőni. Ekkor a stoppert meg kell állítani. A lövészet folytatható a két rövid sípszó után. A megszakítás után az időmérés újra folytatódik.
- 17.6.** A stoppert a lőállásban jól láthatóan kell elhelyezni (pl.: a pályaszámot jelző táblára, vagy a lövő mellé), vagy egy csapattársnak kell kezelni. A stoppert el kell indítani a lőállás elfoglalása után azonnal.

- 17.7.** Az el nem indított stopper a találatoktól függetlenül a pályán szereplő célok érvénytelenítését (0 pont) jelentheti. A csapattársak etikai kötelessége az óra elindítását figyelni, valamint segítséget adhatnak az idő fogyásának jelzésében is.

18. Pontozólap

- 18.1.** A versenyző csak akkor léphet be a pályára, ha a pontozólapjára rá van írva a neve, fegyverének, távcsövének és lövedékének gyártója és típusa, valamint a kategória, amelyben versenyez.
- 18.2.** Sportágunkban a nemzetközileg elfogadott gyakorlat, hogy a lövészek egymásnak írják az eredményeiket, csak vitás esetben kell versenybírói közreműködés.
- 18.3.** A verseny alatt a pontozólap kitöltésre kerül a versenyző eredményeivel (1 jelenti a találatot, 0 a hibázást). A pontozólapot a pályák befejezése után azonnal át kell adni a vezető versenybírónak (versenyigazgatónak), aláírva a versenyző és a vele egy csapatban indulók részéről. Egy hiányos, vagy olvashatatlan pontozólap nem vehető figyelembe, ilyen esetben nincs fellebbezési lehetőség. Ha a versenyző nem adja le pontozólapját, az eredményjegyzékben a neve mellett 0 – nulla találati eredmény lesz feltüntetve.
- 18.4.** A pontozólapon, ha szükséges a találati eredmény javítása véletlen bejegyzés miatt, akkor a legközelebb álló versenybíró jelenlétében és szignózáásával kell ezt megtenni. Amennyiben nincs elérhető közelségben versenybíró, úgy az összes csapattársnak szignóznia kell a hibás bejegyzés kijavítását.

19. Értékelés

- 19.1.** Lövésnek minősül minden esetben a hajtógáz távozása a fegyverből, akár csövön, akár töltőkapun keresztül, akár lövedékkel, akár anélkül történik. Kivételt képez a tűzszünet esetén történő, illetve az előre bejelentett földbe lövés.
- 19.2.** Minden célra kizárólag egy alkalommal lehet lövést leadni.
- 19.3.** A lövésre ledőlt cél egy pontot ér, míg a lövéstől le nem dőlő célért nem jár pont.
- 19.4.** A lövés hatására találati zónában eltalált és eldőlt célt találatként, míg minden más lövést hibázásként kell értékelni.
- 19.5.** A célokra leadott plusz lövések pontlevonásos büntetést vonnak maguk után. Minden egyes plusz lövésért 1 pont levonás jár.
- 19.6.** Az eredmények közvetlenül a verseny után bejelentésre kerülnek. Az óvási határidő lejártá után (a kihirdetéstől számított 30 perc elteltével), illetve az esetleges óvás kivizsgálása után az eredmények véglegesek.
- 19.7.** A legtöbb pontot elért versenyző győz.
- 19.8.** Az eredményhirdetést a verseny (illetve az esetleges szétlövés) befejezte után egy órán belül, de még a pályabontás előtt meg kell tartani, a pályabontás a rendező kötelessége.

20. Vitatott találatok, óvás

- 20.1. Bármilyen vitatott találatot még az előtt meg kell tárgyalni a pályabíróval, mielőtt a célokat visszaállítanák.
- 20.2. Amennyiben nem sikerül megegyezésre jutni a találatot illetően, akkor értesíteni kell a vezető versenybíró (versenyigazgatót), és ő köteles dönteni. A vezető versenybíró (versenyigazgató) döntése végleges.
- 20.3. Óvást beadni csak az eredményhirdetést követő 30 percen belül és kizárólag írásban lehet. Az óvást a vezető versenybíró (versenyigazgató) kell leadni. A versenyigazgató szakértők bevonásával köteles kivizsgálni az óvott eseményt. Az óvás díja 3.000 (háromezer) Ft. Amennyiben az óvást benyújtó versenyzőnek igazsága van, akkor a befizetett pénz visszajár, ha az óvást elutasítják, akkor a befizetett összeg a Szövetség kasszájába kerül.

21. Pontegyenlőség

- 21.1. Ha kettő vagy több versenyző azonos pontszámot ér el, akkor egy, a versenyigazgató által meghatározott pálya meglövésével kell eldönteni közöttük a helyezést (szétlövással).
- 21.2. A szétlövések lefolytatása a következők szerint történik: a versenyigazgató saját hatáskörben bármelyik pályát kiválaszthatja, melyeket először ülve, ha ez nem dönt, akkor térdelve, majd szükség szerint állva kell leküzdenie a szétlövést végző versenyzőknek. Ha ez sem dönt, a versenyigazgató újabb pályákat jelöl ki a szétlövésre, ami folyamat addig zajlik, míg el nem dől a helyezés sorsa.
- 21.3. Szétlövést a verseny jellegétől, díjazásától függően csak bizonyos helyezésszámmig alkalmazunk. Ez Szövetségünk versenyein a dobogós (I., II., III.) helyekért történik.
- 21.4. A 4. helytől lefelé mivel szétlövés nem történik, így az egyenlő pontszámot elért versenyzők azonos helyezésszámmal kapnak. (I., II., III., 4., 4., 5., 6., 7., 7., 8...)

22. Verseny megszakítása

- 22.1. A versenyt a vezető versenybíró alapos indok alapján szakíthatja meg. Ilyenkor a lövészetet azonnal be kell szüntetni, az aktuális találatokat fel kell jegyezni az értékelő lapra, akkor is, ha a pálya nem lett végiglöve.
- 22.2. A megszakítás időtartama maximálisan 1 óra lehet. 1 órán túli megszakítás esetén a versenyt befejezettnek kell tekinteni.
- 22.3. A versenyigazgató a megszakítást kiváltó körülmény elmúlása után 1 órán belül elrendeli a verseny folytatását. A csapatokban a megszakításkor lőállásban tartózkodott versenyző folytatja a pályáját, onnan, ahol befejezte. A hátralévő lövedék a megszakítás pillanatának célszámai szerint kell beállítani, például 2 hátralévő cél esetén 2 percre. Az időmérés ekkor a távcsőbe nézést követően kezdődik.
- 22.4. Egy versenyt maximum egyszer lehet folytatni, azaz ha kétszer lett megszakítva, akkor a második megszakításkor a versenyt befejezettnek kell tekinteni. Amennyiben a verseny megszakadt, akkor a végeredmény kiértékeléséhez a következő szabályt kell alkalmazni:

- 22.4.1. A legkevesebb komplett pályát meglőtt csapat eredményét kell alapul venni az értékelendő célok számánál (mivel előfordulhatnak eltérő /csonka/ célszámmal felállított pályák is).
- 22.4.2. Minden csapat tagjának az általuk először meglőtt pályától kell kiszámolni az eredményét az előző szabálypont szerint kiszámított célszámmal.
- 22.4.3. Az olyan értékelő lapok, melyeken a pályák nem sorban következve lettek kiértékelve, azaz hézagos beírásokat tartalmaznak, nem fogadhatók el, a versenyző eredménye nem érvényes. Szintén hibás értékelő lapnak bizonyul az olyan, mely nem a kezdő pályáról lett indítva, hanem tévesen az 1-es pálya rubrikájában indították az írást, pedig a csapat például az 5. pályán kezdett. Egy megszakítás nélküli versenyen ez a szabálytalanság nem biztos, hogy kiderül, a megszakítással befejezett versenyen pedig félrevezető lehet az értékelésben.
- 22.5.** I-III. helyen előálló holtverseny esetén a verseny megszakításától számítva 1,5 órán belül el kell végezni a szétlövést.

23. Büntetések

- 23.1.** Azt, aki szándékosan, vagy súlyosan megsérti a lövészeti szabályokat, a biztonsági előírásokat, vagy csal, azonnali hatállyal ki kell zárni a versenyből. Aki sportszerűtlenül viselkedik, vagy enyhébb szabálysértést követ el, figyelmeztetni kell. A figyelmeztetés tényét a kijelölt versenybíró a pontozólapon feltüntetni. A második figyelmeztetés után ki kell zárni a versenyzőt.
- 23.2.** A kizárás után a versenysorozat következő versenyén sem indulhat el a versenyző.
- 23.3.** A csapatok tagjainak kötelessége a versenyszabályok betartása és betartatása. Ha egy csapatban a szabályok betartását és betartatását figyelmen kívül hagyják, és nem büntetik (például a többszöri célra történő rálövést, céltévesztési hibát, hibásan leadott lövést, hibás testhelyzetet stb.), és ezt egy másik csapat tagja jelzi a versenybírónak, akkor a csapat összes tagját (nem csak a vétkes lövőt) 1-1 pont levonásával kell büntetni.

MELLÉKLETEK**1. számú melléklet**

Sebességértékek az ismertebb, leginkább használatban lévő lövedékek tömegeinek függvényében a szabályokban rögzített csőtorkolati energiákhoz m/s mértékegységben:

Lövedéktömeg (gramm)	sebesség (m/s) [Energia = 7,5J]	Max. sebesség (m/s) [Energia (7,5J + 6,5%)*]	sebesség (m/s) [Energia 16,3 J]	Max. sebesség (m/s) [Energia (16,3J + 6,5%)*]
0,49	175	181	258	266
0,51	172	177	253	261
0,53	168	174	248	256
0,55	165	170	243	251
0,56	164	169	241	249
0,67	150	154	221	228
0,69	147	152	217	224

fps mértékegységben:

Lövedéktömeg (gramm)	sebesség (fps) [Energia = 7,5J]	Max. sebesség (fps) [Energia (7,5J + 6,5%)*]	sebesség (fps) [Energia 16,3 J]	Max. sebesség (fps) [Energia (16,3J + 6,5%)*]
0,49	574	594	846	873
0,51	564	581	830	856
0,53	551	571	814	840
0,55	541	558	797	823
0,56	538	554	791	817
0,67	492	505	725	748
0,69	482	499	712	735

* a 6,5 % túrés az energiára értendő és nem a sebességre!